



PROGRAM KONFERENCJI

26 października 2018 – piątek

godz. 8.30 – 9.00 – rejestracja uczestników

godz. 9.00 – 9.30 – serwis kawowy

godz. 9.30 – 10.00 – powitanie uczestników, rozpoczęcie konferencji – wystąpienie Prezesa Fundacji Pana Jacka Juzwy

Panel I: Komiks i książka w edukacji szkolnej – wystąpienia panelistów, dyskusja
godz. 10.00 – 13.30

Prowadzący: Adam Roslan

Paneliści:

Dr Łukasz Kucharczyk – **Uniwersytet Kardynała Stefana Wyszyńskiego**
Maciej Parowski – pisarz, dziennikarz, redaktor naczelny „Czas Fantastyki”
Wojciech Bogaczyk – nauczyciel, historyk, pisarz

Lunch

godz. 13.45 – 14.45

Panel II: Gry komputerowe, filmy w edukacji – wystąpienia panelistów, dyskusja
godz. 15.00 – 17.30

Prowadzący: Adam Roslan

Paneliści:

Adam Pietrasiewicz – Pisarz, felietonista
Sylwia Stolarczyk – Uniwersytet Kardynała Stefana Wyszyńskiego
Juliusz Konczalski – Uniwersytet Kardynała Stefana Wyszyńskiego
Mariola Lekszycka - Uniwersytet Kardynała Stefana Wyszyńskiego

27 października 2018 – Sobota

godz. 9.30 – 10.00 – powitanie uczestników, rozpoczęcie II dnia konferencji

Panel III: Gry planszowe i fabularne w edukacji szkolnej – wystąpienia panelistów, dyskusja
godz. 10.00 – 13.00

Prowadzący: Karol Kuhn

Paneliści:

Dr Jerzy Zygmunt Szeja – Polskie Towarzystwo Badania Gier
Karol Madaj – Instytut Pamięci Narodowej
Joanna Waszkowska – Superbelferzy RP